**Product BackLog**

1. 3 Styleguides in html&css
2. 3 website designs in Illustrator
3. 3 moodboards(1 per design)
4. Product backlog maken
5. Styleguide template maken
6. Homepage maken
7. About page maken
8. Sponsors page maken
9. Pagina met uitleg over het evenement maken
10. Logo’s display page maken
11. Pagina met info over de vereisten om mee te doen aan de wedstrijd
12. Upload pagina

User stories:

1. Een leerling bij UGent bekijkt de website voor het eerst nadat zijn leerkracht het project heeft voorgesteld en wil graag meer te weten komen over de wedstrijd. Graag zou hij een logo willen maken, hiervoor moet hij natuurlijk wel weten waarvoor het logo wordt gemaakt.

Notes: de leerling kan de event pagina bekijken en daar alle info vinden.

Op de logo’s page kan de student een idee krijgen over de stijl/het thema.

Wanneer de student klaar is moet die natuurlijk ook de kans krijgen om zijn logo te uploaden op de website.

De student moet natuurlijk ook zijn aandacht op de site houden dus is het belangrijk om deze interessant te maken.

1. Een leerkracht bij UGent krijgt te horen dat die het project moet voorleggen aan studenten. Voordat ze dit doet surft ze snel even naar de website om te kijken waarover het nu eigenlijk gaat.

Notes: De leerkracht moet eigenlijk in zo weinig mogelijk tijd, zo veel mogelijk info krijgen. Denk aan een homepage met zo veel mogelijk informatie erop.

1. Een middelbare schoollier krijgt te horen van het project en wil graag meedoen, hij vraagt zich af of hij geen UGent student moet zijn.

Notes: Een pagina waarop info terug te vinden is over de vereisten om mee te doen. Het is bv belangrijk om in team te werken ipv individueel.

1. Een leerling aan UGent wil naar het evenement gaan.

Notes: Ergens een link naar de pagina van het evenement plaatsen.